

Mise en place de l'activité FlashCard

Ajouter une question (sur l'arrière de la carte) et une réponse (sur le dessus de la carte)

Aller dans l'onglet “Modifier les cartes” > Cliquer sur “Ajouter une question”

The screenshot shows the 'Modifier les cartes' (Edit cards) interface. At the top, there are tabs: 'Usage de Lefthet', 'Usage libre', 'Bilan', 'Modifier les cartes', and 'Importer'. The 'Modifier les cartes' tab is active. Below the tabs, there is a section titled 'Carte'. It contains two text input fields. The left field is labeled 'Quelle est la capitale de la Norvège?' and the right field is labeled 'Oslo'. Below the fields, there are two buttons: 'Annuler' (Cancel) and 'Enregistrer' (Save).

Ce que vous rédigez dans l'espace de gauche apparaîtra au dos de la carte. Ex : “Quelle est la capitale de la Norvège?”

Ce que vous rédigez dans l'espace de droite apparaîtra sur le dessus de la carte. Ex : “Oslo”

Vue d'ensemble des différentes cartes de mon jeu

The screenshot shows the 'Modifier les cartes' (Edit cards) interface with a list of cards. The table has two columns: 'Arrière de la carte' (Back of the card) and 'Dessus de la carte' (Front of the card). Each row represents a card and includes a checkbox, the question, the answer, and a delete icon (X).

	Arrière de la carte	Dessus de la carte	
☐	Quelle est la capitale de l'Allemagne?	Berlin	⊗ X
☐	Quelle est la capitale de la Finlande?	Helsinki	⊗ X
☐	Quelle est la capitale de la Norvège?	Oslo	⊗ X

At the bottom of the table, there is a link: [Supprimer la sélection - Ajouter une question - Ajouter trois questions](#).

Les différentes cartes peuvent être modifiées en cliquant sur la roue crantée ou supprimées à l'aide de la petite croix à droite de chaque “ligne” correspondant à une carte.

Importer des questions

Cet écran permet d'intégrer simplement des questions et des réponses. Si vous disposez déjà d'un fichier texte contenant questions et réponses, il vous suffit de copier/coller le contenu du fichier dans l'espace. Il est nécessaire de vérifier quel séparateur de champs vous avez utilisé.

Dans l'exemple ci-dessus, le séparateur de champs choisi est “,”. Chaque ligne correspond à une carte avec la question, le séparateur de champs “,” et la réponse.



Si vous choisissez ce mode d'import, toutes les questions inscrites manuellement au préalable seront **supprimées et remplacées par l'import que vous effectuez**.

Aperçu des cartes

Cet écran permet de visualiser la mise en place de l'activité. Si vous cliquez sur la carte, la réponse s'affiche. Cet exercice est de l'autoévaluation donc chaque apprenant doit trouver la réponse à la question par lui-même. Une fois qu'il pense avoir trouvé la réponse, l'apprenant peut cliquer sur la carte pour confirmer ou non la validité de la réponse qu'il a trouvé par lui-même.

[Retour au guide d'utilisation](#) - [Retour à l'index du module Flashcard](#) - [Revenir à l'index des plugins](#) - [Revenir au catalogue](#)

From:

<https://docsen.activeprolearn.com/> - **Documentation Moodle ActiveProLearn**

Permanent link:

<https://docsen.activeprolearn.com/doku.php?id=modflashcardusefonctionnalities&rev=1477672021>

Last update: **2026/01/13 07:58**

