

Mise en place de l'activité FlashCard

Ajouter une question (sur l'arrière de la carte) et une réponse (sur le dessus de la carte)

Aller dans l'onglet “Modifier les cartes” > Cliquer sur “Ajouter une question”

Usage de Lefthet Usage libre Ecran Modifier les cartes Importer

Carte

Quelle est la capitale de la Norvège?

Oslo

Annuler Enregistrer

Ce que vous rédigez dans l'espace de gauche apparaîtra au dos de la carte. Ex : “Quelle est la capitale de la Norvège?”

Ce que vous rédigez dans l'espace de droite apparaîtra sur le dessus de la carte. Ex : “Oslo”

Vue d'ensemble des différentes cartes de mon jeu

	Arrière de la carte	Dessus de la carte	
☐	Quelle est la capitale de l'Allemagne?	Berlin	⊗ X
☐	Quelle est la capitale de la Finlande?	Helsinki	⊗ X
☐	Quelle est la capitale de la Norvège?	Oslo	⊗ X

Supprimer la sélection - Ajouter une question - Ajouter trois questions

Les différentes cartes peuvent être modifiées en cliquant sur la roue crantée ou supprimées à l'aide de la petite croix à droite de chaque “ligne” correspondant à une carte.

Importer des questions

Usage de Lettrier Usage libre Bilan Modifier les cartes Importer

Import des cartes

Séparateur de champ :

Import :

Quelle est la capitale du Portugal? Lisbonne
Quelle est la capitale de l'Espagne? Madrid
Quelle est la capitale de l'Italie? Rome

Confirmer : ☐ En important ces données vous détruisez le jeu existant et toutes les données de consultation des participants

Annuler Importer

Cet écran permet d'intégrer simplement des questions et des réponses. Si vous disposez déjà d'un fichier texte contenant questions et réponses, il vous suffit de copier/coller le contenu du fichier dans l'espace. Il est nécessaire de vérifier quel séparateur de champs vous avez utilisé.

Dans l'exemple ci-dessus, le séparateur de champs choisi est ",". Chaque ligne correspond à une carte avec la question, le séparateur de champs "," et la réponse.



Si vous choisissez ce mode d'import, toutes les questions inscrites manuellement au préalable seront **supprimées et remplacées par l'import que vous effectuez**.

Aperçu des cartes

Usage de Lettrier Usage libre Bilan Modifier les cartes Importer

Trouvez la réponse à la question posée, retournez la carte, et contrôlez votre réponse. Vous pouvez retirer la carte du jeu ou tester d'autres cartes. Le paquet vous est présenté dans un ordre aléatoire. Révissez tout le paquet si possible en une fois.

Quelle est la capitale du Portugal?

Cartes restantes : 3

Carte suivante
Carte précédente
Retirer la carte du jeu
Réinitialiser le paquet

[Revenir au cours](#)

Cet écran permet de visualiser la mise en place de l'activité. Si vous cliquez sur la carte, la réponse s'affiche. Cet exercice est de l'autoévaluation donc chaque apprenant doit trouver la réponse à la question par lui-même. Une fois qu'il pense avoir trouvé la réponse, l'apprenant peut cliquer sur la carte pour confirmer ou non la validité de la réponse qu'il a trouvé par lui-même.

[Retour au guide d'utilisation](#)

From:

<https://docsen.activeprolearn.com/> - **Documentation Moodle ActiveProLearn**

Permanent link:

<https://docsen.activeprolearn.com/doku.php?id=modflashcardusefonctionnalities&rev=1469315142>

Last update: **2026/01/13 07:58**

