Mise en place de l'activité FlashCard

Ajouter une question (sur l'arrière de la carte) et une réponse (sur le dessus de la carte)

Aller dans l'onglet "Modifier les cartes" > Cliquer sur "Ajouter une question"



Ce que vous rédigez dans l'espace de gauche apparaitra au dos de la carte. Ex : "Quelle est la capitale de la Norvège?"

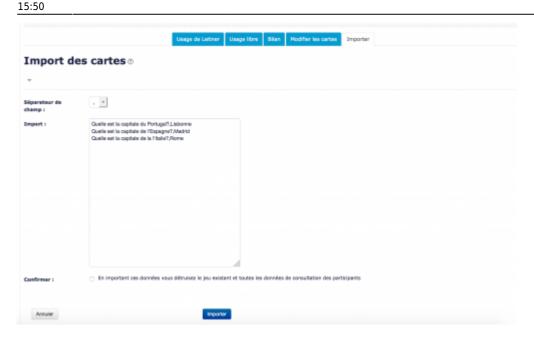
Ce que vous rédigez dans l'espace de droite apparaitra sur le dessus de la carte. Ex : "Oslo"

Vue d'ensemble des différentes cartes de mon jeu



Les différentes cartes peuvent être modifiées en cliquant sur la roue crantée ou supprimées à l'aide de la petite croix à droite de chaque "ligne" correspondant à une carte.

Importer des questions



Cet écran permet d'intégrer simplement des questions et des réponses. Si vous disposez déjà d'un fichier texte contenant questions et réponses, il vous suffit de copier/coller le contenu du fichier dans l'espace. :!: Il est nécessaire de vérifier quel séparateur de champs vous avez utilisé.

Dans l'exemple ci-dessus, le séparateur de champs choisi est ",". Chaque ligne correspond à une carte avec la question, le séparateur de champs"," et la réponse.

🕛 Si vous choisissez ce mode d'import, toutes les guestions inscrites manuellement au préalable seront supprimées et remplacées par l'import que vous effectuez.

Aperçu des cartes



Cet écran permet de visualiser la mise en place de l'activité. Si vous cliquez sur la carte, la réponse s'affiche. Cet exercice est de l'autoévaluation donc chaque apprenant doit trouver la réponse à la question par lui-même. Une fois qu'il pense avoir trouvé la réponse, l'apprenant peut cliquer sur la carte pour confirmer ou non la validité de la réponse qu'il a trouvé par lui-même.

Retour au guide d'utilisation

From:

https://docsen.activeprolearn.com/ - Moodle ActiveProLearn Documentation

Permanent link: https://docsen.activeprolearn.com/doku.php?id=modflashcardusefonctionnalities&rev=1448880587

Last update: 2024/04/04 15:50

