Mise en place de l'activité FlashCard

Ajouter une question (sur l'arrière de la carte) et une réponse (sur le dessus de la carte)

Aller dans l'onglet "Modifier les cartes" > Cliquer sur "Ajouter une question"

| | Unage de Le | ther Usage libre | Nan Modifier les ca | tes Importer | |
|---------|---------------------------------------|------------------|---------------------|--------------|--|
| - Carte | | | | | |
| | Quelle est la capitale de la Norvège? | | | Oslo | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| Annular | Er | registrer | | | |
| | | | | | |

Ce que vous rédigez dans l'espace de gauche apparaitra au dos de la carte. Ex : "Quelle est la capitale de la Norvège?"

Ce que vous rédigez dans l'espace de droite apparaitra sur le dessus de la carte. Ex : "Oslo"

Vue d'ensemble des différentes cartes de mon jeu

| Usage de Leitner | Usage libre | Blan Modifier les cartes | Importer | |
|--|-------------|--------------------------|--------------------|-----|
| Arrière de la carte | | | Dessus de la carte | |
| Quelle est la capitale de l'Allemagne? | | | Berlin | 0 X |
| Quelle est la capitale de la Finlande? | | | Helsinki | 0 × |
| Quelle est la capitale de la Norvège? | | | Oslo | 0 X |

Les différentes cartes peuvent être modifiées en cliquant sur la roue crantée ou supprimées à l'aide de la petite croix à droite de chaque "ligne" correspondant à une carte.

Importer des questions

Last update: 2024/04/04 modflashcardusefonctionnalities https://docsen.activeprolearn.com/doku.php?id=modflashcardusefonctionnalities&rev=1448880549 15:50

| | Unage de Leitner Usage libre Bilan Modifier les cartes Emporter |
|--------------------------|---|
| Import d | es cartes © |
| - | |
| Séparateur de champ : | |
| Import : | Quelle est la capitale da l'Otupari/Lisbonne Quelle est la capitale da l'Etupagne/Madrid Quelle est la capitale de la l'Itale?/Rome |
| | |
| | |
| | |
| Confirmer : | En important des données vous débuisez le jeu existant et toutes les données de consultation des participants |
| Accular | |

Cet écran permet d'intégrer simplement des questions et des réponses. Si vous disposez déjà d'un fichier texte contenant questions et réponses, il vous suffit de copier/coller le contenu du fichier dans l'espace. :!:ll est nécessaire de vérifier quel séparateur de champs vous avez utilisé.

Dans l'exemple ci-dessus, le séparateur de champs choisi est ",". Chaque ligne correspond à une carte avec la question, le séparateur de champs"," et la réponse.

• Si vous choisissez ce mode d'import, toutes les questions inscrites manuellement au préalable seront **supprimées et remplacées par l'import que vous effectuez.**

Aperçu des cartes

| Usage de Leitner Utage libre Bilan Modifier les cartes Emporter | |
|---|--------------------------------------|
| Insuvez la réponse à la question ponée, retournez la carte, et contrôliez votre réponse. Vous pouvez retirer la carte du jeu ou tester d'autres cartes. Le pau aléatoire. Révisez tout le paquet si possible en une fois | juet vous est présenté dans un ordre |
| | Cartes restantes : 3 |
| | Carte sulvante |
| Quelle est la capitale du Portugal? | Carte précédente |
| | Pletiner la canto du jou |
| | Réinitialiser le paquet |
| 1 | |
| Revenir au cours | |

Cet écran permet de visualiser la mise en place de l'activité. Si vous cliquez sur la carte, la réponse s'affiche. Cet exercice est de l'autoévaluation donc chaque apprenant doit trouver la réponse à la question par lui-même. Une fois qu'il pense avoir trouvé la réponse, l'apprenant peut cliquer sur la carte pour confirmer ou non la validité de la réponse qu'il a trouvé par lui-même.

Retour à l'index du guide d'utilisation

From: https://docsen.activeprolearn.com/ - Moodle ActiveProLearn Documentation

Permanent link: https://docsen.activeprolearn.com/doku.php?id=modflashcardusefonctionnalities&rev=1448880549

Last update: 2024/04/04 15:50

