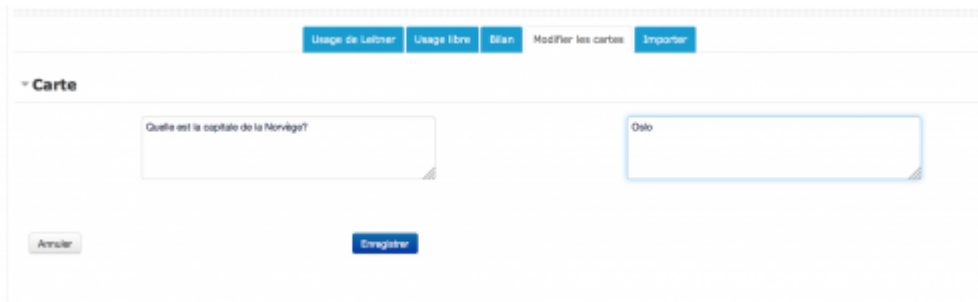


# Mise en place de l'activité FlashCard

## Ajouter une question (sur l'arrière de la carte) et une réponse (sur le dessus de la carte)

Aller dans l'onglet "Modifier les cartes" > Cliquer sur "Ajouter une question"



The screenshot shows the 'Modifier les cartes' interface. At the top, there are navigation buttons: 'Usage de l'éditeur', 'Usage libre', 'Écran', 'Modifier les cartes', and 'Importer'. Below this, the 'Carte' section is visible. It contains two text input fields. The left field contains the question 'Quelle est la capitale de la Norvège?' and the right field contains the answer 'Oslo'. At the bottom left is an 'Annuler' button and at the bottom center is an 'Enregistrer' button.

Ce que vous rédigez dans l'espace de gauche apparaîtra au dos de la carte. Ex : "Quelle est la capitale de la Norvège?"

Ce que vous rédigez dans l'espace de droite apparaîtra sur le dessus de la carte. Ex : "Oslo"

## Vue d'ensemble des différentes cartes de mon jeu



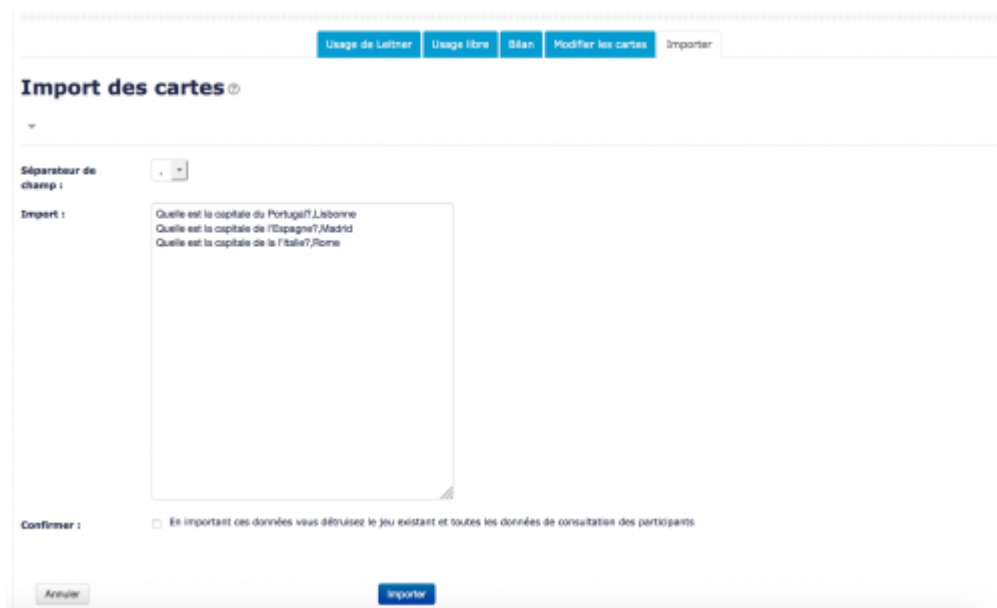
The screenshot shows the 'Modifier les cartes' interface with a list of cards. At the top, there are navigation buttons: 'Usage de l'éditeur', 'Usage libre', 'Écran', 'Modifier les cartes', and 'Importer'. Below this, the 'Arrière de la carte' and 'Dessus de la carte' columns are visible. The list contains three cards:

	Arrière de la carte	Dessus de la carte	
<input type="checkbox"/>	Quelle est la capitale de l'Allemagne?	Berlin	⊗ X
<input type="checkbox"/>	Quelle est la capitale de la Finlande?	Helsinki	⊗ X
<input type="checkbox"/>	Quelle est la capitale de la Norvège?	Oslo	⊗ X

At the bottom left, there is a link: 'Supprimer la sélection - Ajouter une question - Ajouter trois questions'.

Les différentes cartes peuvent être modifiées en cliquant sur la roue crantée ou supprimées à l'aide de la petite croix à droite de chaque "ligne" correspondant à une carte.

## Importer des questions



Cet écran permet d'intégrer simplement des questions et des réponses. Si vous disposez déjà d'un fichier texte contenant questions et réponses, il vous suffit de copier/coller le contenu du fichier dans l'espace. Il est nécessaire de vérifier quel séparateur de champs vous avez utilisé.

Dans l'exemple ci-dessus, le séparateur de champs choisi est “,”. Chaque ligne correspond à une carte avec la question, le séparateur de champs“,” et la réponse.

⚠ Si vous choisissez ce mode d'import, toutes les questions inscrites manuellement au préalable seront **supprimées et remplacées par l'import que vous effectuez.**

## Aperçu des cartes



Cet écran permet de visualiser la mise en place de l'activité. Si vous cliquez sur la carte, la réponse s'affiche. Cet exercice est de l'autoévaluation donc chaque apprenant doit trouver la réponse à la question par lui-même. Une fois qu'il pense avoir trouvé la réponse, l'apprenant peut cliquer sur la carte pour confirmer ou non la validité de la réponse qu'il a trouvé par lui-même.

[Retour au guide d'utilisation](#) - [Retour à l'index du module Flashcard](#) - [Revenir à l'index des plugins](#) - [Revenir au catalogue](#)

From:

<https://docsen.activeprolearn.com/> - **Moodle ActiveProLearn Documentation**

Permanent link:

[https://docsen.activeprolearn.com/doku.php?id=mod\\_retained:flashcard:setupinstance](https://docsen.activeprolearn.com/doku.php?id=mod_retained:flashcard:setupinstance)

Last update: **2024/05/14 15:40**

