Module communautaires qualifés Edunao

Le processus de qualification d'Edunao s'attache à :

- Vérifier l'écriture des plugins et leur conformité aux normes de développement de Moodle
- Examiner le respect des règles de sécurité
- Examiner la stabilité de fonctionnement
- Vérifier l'absence d'effets de bord
- Examiner la complétude des traductions. Edunao peut compléter ces traductions (c'est la seule intervention technique prévue sur ces composants).
- Suivre les mises à jour et les requalifier régulièrement.

Ces modules sont maintenus par des tiers qui en contrôlent le cycle d'évolution. Certains de ces composants peuvent être éligibles à une reprise par Edunao selon leur enjeu fonctionnel et celui de nos clients principaux.

Modules d'activité

- Rendez-Vous (mod_scheduler) : Module de progammation de rendez-vous face à face.
- Jeux (mod_game) : Module de jeux
- Offline Quiz (mod_offlinequiz) : Module de génération de tests hors ligne avec réintégration des scores
- RichMedia (mod_richmedia) : Edité par Symetrix à Grenoble, permet de constituer des présentations Rich Media à partir de ses ressources de base (vidéo et slides)
- Questionnaire (mod_questionnaire) : Un module similaire au module standard feedback, mais préféré par une gande communauté d'usages.
- Référentiel (mod_referentiel) : Le (célèbre) module de Jean Fruitet, pour outiller les référentiels de compétence.

Blocs

- Progression (block_progress)

Revenir au catalogue principal

From:
https://docsen.activeprolearn.com/ - **Moodle ActiveProLearn Documentation**

Permanent link:
https://docsen.activeprolearn.com/doku.php?id=communityfeatures

Last update: **2024/04/04 15:50**