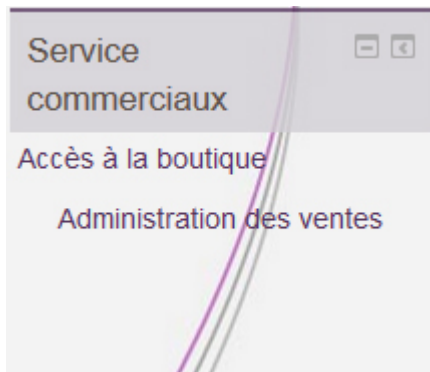


Placer le bloc dans un cours

Administration du site/Ajouter un bloc/services Commerciaux



Il est possible de modifier le nom du bloc, et également de faire pointer ce bloc vers une autre instance de boutique si plusieurs boutiques cohabitent.

Passer en mode édition, puis suivre le lien "Configurer le bloc services commerciaux" accessible en cliquant sur la roue crantée.

Menus du bloc

Accès à la boutique

Lien vers la boutique, en mode front ou backoffice pour renseigner les différents éléments.

Administration des ventes

Liens vers les différents menus :

Toutes les boutiques : Les boutiques sont des instances de vente appuyées sur un catalogue et opérant selon certaines modalités. Ce menu sert dans le cadre de boutiques multiples.

Toutes les factures :

Tous les achats:

Tous les clients :

Gérer les taxes : C'est via ce menu que l'on va gérer la création des taxes qui seront disponibles ensuite pour les différents produits. Il suffit d'ajouter une taxe en suivant le lien "Ajouter une taxe" puis de saisir : - nom libre de la taxe - taux de la taxe (ratio) - pays ou s'applique la taxe (choix via liste déroulante) - formule de calcul en utilisant des variables

Ci-dessous deux exemples : pour une TVA à 20% et pour une exonération de taxe. Pour modifier une taxe existante, cliquer sur la roue crantée en fin de ligne de la taxe créée. Pour supprimer une taxe existante, cliquer sur la croix en fin de ligne de la taxe créée. Lorsque vos produits seront créés, le nombre de produits attachés à une taxe donnée s'afficheront dans la colonne produits.

Taxes

Nom de taxe	Pays de la taxe	Ratio	Formule permettant de calculer le prix TTC des produits	Nombre produits	
TVA taux 20%	FR	20	$\$TTC = \$HT + (\$HT * \$TR / 100)$	0	✖
Exonéré	FR	0	$\$TTC = \HT	0	✖

Ajouter une nouvelle taxe

From:

<https://docsen.activeprolearn.com/> - Moodle ActiveProLearn Documentation

Permanent link:

<https://docsen.activeprolearn.com/doku.php?id=blockshopuse&rev=1471422865>

Last update: **2024/04/04 15:50**

